\*\*依\*QQ十亿注册用户，实现了对整个互联网的产业的渗透，甚至可以无所不能。而百度、\*\*、\*\*、阿里巴巴也均通过自身的拳头产品实现了大规模的扩张，大型互联网公司的多元化，让其他企业难以找到生存空间。

归根结底，这些公司都是通过一款优秀的免费产品获得用户，\*\*通过通行证策略捆绑其他产品，从而实现其他产品线的同步发展。当他们都通过免费产品对自己进行了明确的定位之后，自然与对手形成了区隔，但是这几大互联网公司之间又相互渗透，争的你死我活。

Google依\*免费的搜索引擎，将产品线扩充至邮箱、IM、社交网络、网路相册、地图、手机\*作\*\*、浏览器、办公软件、Google TV以及未来的云计算服务。Google的巨大成就来自于其免费产品搜索引擎的强大影响力。

在我们普通网民看来，看新闻就是去\*\*，发邮件就是去\*\*，聊天就是去Q1 :名無しさん＠お腹いっぱい。2012/08/08(水) 02:05:50.03 ID:olaJ6C7Z 【公式サイト】 / （配布終了）
○以下公式サイトより （現在ではサイトは急激に縮小されダウンロードリンク等のみ）
かつてスーパーファミコンで一世を風靡した名作ゲーム「不思議のダンジョン トルネコの大冒険」、
そしてその続編「風来のシレン」に近いシステムをベースとして、
人気コミック「ジョジョの奇妙な冒険」の要素を組み込んだＲＰＧ（ロールプレイングゲーム）です。
ＲＰＧと言っても、ストーリーらしいストーリーはなく、
広いフィールドを歩き回ったり、人々の話を聞いて謎を解いたり・・・ということもありません。
あるのは、ひたすら続く長いダンジョンのみ。
そしてそのダンジョンは、入るたびに毎回形を変えているのです。
そのため、ストーリーはなくとも一度として同じゲーム展開にはなりません。
何度繰り返しても新鮮な気持ちで遊ぶことができる、「∞（無限）回遊べるロールプレイングゲーム」なのですッ！
前スレ
ディアボロの大冒険 142部
＊何かわからないことがあればこちらへどうぞ
ディアボロの大冒険 質問専用スレ 第4部
＊改造の話題はこちらへ
ディアボロの大冒険 改造版
＊関連ツール
ディアボロの大冒険 ツール郡
次スレは 980が建てる。無理ならレス番指定。踏み逃げは厳禁。
・チートは自己責任で。チートしない相手を馬鹿呼ばわりしたり、チートする相手を卑怯者呼ばわりしたりしない。
・致命的なバグが存在するので、ある程度プレイしたら時々バックアップを取るのが良い。
・著作権の都合上、再配布は作者様に迷惑が掛かる可能性があるので基本やらないこと。
・バージョンの是非、著作権に関する議論をしてはならない。
・ディアボロ本体が手に入らない人は諦めるか自力で何とかしてください。
まとめwiki ver0.13以前はこちら
まとめwiki その2 ver0.15以降はこちら
魔少年まとめwiki
2代目でぃあぼろだ アップロード容量が若\*残っています
3代目でぃあぼろだ
TOPの説明のところにある、☆DISCうｐろだ
はまだアップロード可能
▼「ディアボロの大冒険 143部」の続きを読む

免费产品做龙头屡屡成功

但是最近桌面之争开始愈演愈烈，并将战火烧向了手机桌面。从桌面到页面[电大教学服务](http://cjtvu.cn)，又回到桌面的竞争正在上演，在这背后我们会发现一个很普遍的规律：PCゲーム速報，由一款免费产品带动其他产品线共同发展，这一规律貌似是恒久不变的真理，也是互联网之争回归的根本原因。

00年的时候，互联网之间的竞争都是客户端软件之争。无论是\*\*UC、\*\*QQ、\*\*POPO，以及各种各样的客户端软件层出不穷。竞争的焦点都是桌面**[总体看,新疆昌吉电大](http://cjtvu.cn/a/jiaoyuguanli/2013/0319/302.html)**，抢占PC桌面，从而实现对用户的捆绑。随着带宽的不断增加，PC硬件价格不断下滑，PC性能逐步提升，云计算时代到来，我们都认为“\*\*\*+客户机”模式会是主流，而浏览器将担当重任，可以聊天、上网、购物、邮件、游戏、办公，几乎所有的应用都将基于页面。